



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

09 ноября 2024

№ 8

**О проведении муниципальной интеллектуально-познавательной игры
«Мозговой штурм»**

В соответствии с приказом Управления образования от 14 декабря 2023г. № 956 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 2 полугодие 2023-2024 учебного года», в целях развития творческого интеллектуального потенциала молодежи через интерактивные формы досуга п р и к а з ы в а ю:

1. Провести муниципальную интеллектуально-познавательную игру «Мозговой штурм» в соответствии с положением (приложение).

3. Директору муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» Мухаметшину Р.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения интеллектуально-познавательной игры «Мозговой штурм».

4. Контроль организации исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

5. Контроль исполнения приказа возложить на начальника отдела общего и дополнительного образования Пауль Н.А.

Начальник Управления

О.В. Втехина

Приложение
к приказу Управления образования
от 09.01. 2024г. № 8

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальной интеллектуально-познавательной игры «Мозговой штурм»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальной интеллектуально-познавательной игры «Мозговой штурм» (далее – игра).

1.2. Цель и задачи:

Цель проведения муниципальной интеллектуальной игры – развитие творческого интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы досуга.

Задачи проведения муниципальной интеллектуальной игры:

- расширение кругозора знаний участников;
- формирование интереса к проведению досуга в интеллектуальной форме;
- развитие коммуникативных навыков;
- развитие метапредметных компетенций обучающихся;
- развитие навыков творческого и логического мышления.

2. Организаторы и оргкомитет

2.1. Организаторами игры являются Управление образования администрации Озёрского городского округа (далее – Управление образования) и муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее – МБУ ДО «ДТДиМ»).

2.2. Подготовку и проведение игры осуществляет организационный комитет МБУ ДО «ДТДиМ» (далее – Оргкомитет).

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игры, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игры;
- подводит итоги игры;
- определяет порядок награждения.

2.4. Куратор игры в МБУ ДО «ДТДиМ» – Зоя Александровна Загуляева, педагог-организатор. Тел. 8-963-470-37-98, e-mail: z.a.zagulyaeva@mail.ru (письмо с темой «Мозговой штурм»).

3. Условия участия

3.1. В серии игр принимают участие команды по 6-10 человек из числа обучающихся 6-х классов общеобразовательных организаций. Игры проводятся согласно графику. В каждой игре участвуют по две команды. Количество игр зависит от количества поступивших заявок. Серия игр посвящена Дню российской науки.

3.2. Игры пройдут с 29 по 31 января 2024 г.

3.3. Место и время проведения: клуб по месту жительства «Олимпия» (Loft-центр), г. Озерск, ул. Семенова, 19, с 15:00 до 18:00.

3.4. Для участия необходимо до 22 января 2024 г. включительно подать заявку, пройдя по ссылке (если ссылка не открывается нажатием, скопируйте ее в адресную строку браузера): <https://clck.ru/37Kmdx>. Без своевременно поданной заявки команды к участию в игре не допускаются.

3.5. Обратите внимание, что участие в игре предполагает самостоятельную подготовку обучающихся. Для успешного участия игрокам необходимо самостоятельно найти и изучить краткую информацию по подтемам, список которых будет выслан на электронную почту педагога (руководителя команды) в течение трех дней после подачи заявки.

3.6. Подавшие заявку принимают условия игры, дают согласие на использование оргкомитетом материалов игры, не предъявляют претензий к организации и результатам.

4. Награждение победителей и участников игры

4.1. Итоги подводятся по результатам серии игр.

4.2. Команды, набравшие максимальное количество баллов награждаются дипломами за 1, 2, 3 место, остальные команды – дипломами за участие.

4.3. Наградные материалы (дипломы Управления образования) будут доступны со 2 февраля в ячейках школ в Управлении образования.

4.4. Результаты игры будут опубликованы на сайте Управления образования, сайте МБУ ДО «ДТДиМ».