УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

11 января 2023 № 11

О проведении I муниципального исторического квеста «Шкатулка древностей»

На основании приказа Управления образования администрации Озерского городского округа от 28 ноября 2022 г. № 819 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 2 полугодие 2022-2023 учебного года», в целях развития у обучающихся интереса к изучению мирового культурно-исторического наследия, повышения уровня информационной культуры и предметной компетентности обучающихся, приказываю:

1. Провести I муниципальный исторический квест «Шкатулка древностей» для обучающихся 5-х – 6-х классов 16 февраля 2023г. в онлайн-режиме в соответствии с Положением.
2. Утвердить Положение о проведении I муниципального исторического квеста «Шкатулка древностей» (приложение).
3. Руководителям общеобразовательных организаций обеспечить участие обучающихся 5-х – 6-х классов в муниципальном историческом квесте «Шкатулка древностей».
4. Контроль исполнения настоящего приказа возложить на начальника отдела общего и дополнительного образования Пауль Н.А.

Начальник Управления Л.В. Горбунова

Приложение
УТВЕРЖДЕНО
приказом Управления образования
от 11 января 2023 № 11

Положение
о проведении I муниципального исторического квеста «Шкатулка древностей»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения I муниципального исторического квеста «Шкатулка древностей» (далее – Квест) в 2022-2023 учебном году.

1.2. Квест проводится в целях повышения у обучающихся интереса к истории.

1.3. Основными задачами Квеста являются:

- повышение уровня информационной культуры и предметной компетентности обучающихся;
- развитие интереса к изучению мирового культурно-исторического наследия;
- популяризация исторических знаний среди обучающихся и педагогов.

2. Организаторы Квеста

Организаторами Квеста являются:

- Управление образования администрации Озерского городского округа Челябинской области;
- городское методическое объединение учителей истории и обществознания.

3. Участники Квеста

В Квесте могут принять участие обучающиеся 5-х – 6-х классов общеобразовательных организаций Озерского городского округа. От одной общеобразовательной организации выставляется одна сводная команда в составе 4-5 обучающихся и руководителя-педагога.

4. Организационный комитет Квеста

4.1. Подготовку и проведение Квеста осуществляет организационный комитет (далее - оргкомитет).

4.2. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- принимает заявки от образовательных организаций, регистрирует команду участников Квеста;
- формирует судейскую команду;
- на основании подсчета общего количества баллов за все задания утверждает список победителей и призеров Квеста;

- организует награждение победителей и призеров Квеста.

4.3. Состав оргкомитета:

- Полубехина Н.А., старший инспектор образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования – председатель;

- Локтева Н.В., учитель истории и обществознания МБОУ СОШ №21, руководитель ГМО - заместитель председателя.

Члены оргкомитета:

- Богоева О.А., учитель истории и обществознания МБОУ СОШ №41;

- Агафонова А.И., учитель истории и обществознания МБОУ СОШ №41.

5. Содержание Квеста

Содержание заданий Квеста включает основные вопросы Примерной рабочей программы основного общего образования предмета «История», «Всеобщая история. История древнего мира», раздел «Древний Восток».

6. Порядок проведения Квеста

6.1. Квест проводится 16 февраля 2023 г. в 15:00 в онлайн-режиме.

6.2 Командам на E-mail (который был указан при регистрации) будут отправлены условия игры, а также подробнее инструкции, согласно которым необходимо выполнить задания. Заявки принимаются по 13 февраля 2023 г. (включительно) по ссылке https://forms.gle/HdNJr3XL6rLDb46n8 .

Контактный телефон для справок: 89227328307 (Богоева Оксана Александровна).

6.3. Каждая команда проходит 8 этапов Квеста (приложение к Положению).

6.4. На каждом этапе команды выполняют задания по ссылке, нажимая название задания.

6.5. Время выполнения всех заданий – 50 мин.

6.6. После прохождения всех этапов оргкомитет по сумме баллов выстраивает рейтинг команд, определяя победителей и призеров Квеста (учитывается правильность и полнота ответов, скорость выполнения).

7. Награждение участников Квеста

Основанием для награждения участников Квеста служит заключение оргкомитета, оформленное итоговым протоколом.

Победители, призеры и участники Квеста награждаются дипломами Управления образования.

Приложение
к Положению о проведении
I муниципального
исторического
квеста «Шкатулка древностей»

Задание 1. «Галерея» (собрать пазл, ответить на вопрос, ответ отправить по ссылке)

Задание 2. «Школа шифровальщиков». Разгадать ребусы. Ответы (все сразу) сохраняются после нажатия кнопки ЗАВЕРШИТЬ.

Задание 3. «Энциклопедисты». Разгадать кроссворд. Ответы сохраняются после нажатия кнопки ЗАВЕРШИТЬ.

Задание 4. «Изобретения на все времена». Задание на соотнесение. Ответы сохраняются после нажатия кнопки ЗАВЕРШИТЬ.

Задание 5. «Древние легенды». Тест. Ответы сохраняются после нажатия кнопки ЗАВЕРШИТЬ.

Задание 6. «Историческая география». Задание по карте. Ответы сохраняются после нажатия кнопки ЗАВЕРШИТЬ.

Задание 7. Памятники древней культуры. Задание на соотнесение. Ответы сохраняются после нажатия кнопки ЗАВЕРШИТЬ.

Задание 8. «Криптограмма». Расшифровка с помощью ключа-шифра. Ответы на вопросы. Внесение ответов в форму по ссылке.

*Задания 1 и 8 выполняются в том порядке, который определен. Задания с 2 по 7 можно выполнять в любом порядке. Если возникнет проблема при открытии гиперссылок с помощью ctrl, то можно правой кнопкой скопировать гиперссылку и вставить в строку браузера. Если при выполнении задания возникли проблемы с интернетом, можно внести ответы заново, они и будут учтены.

За день до игры (15 февраля 2023г.) на электронную почту, указанную при регистрации, будут высланы Правила решения ребусов и Ключ - шифр, которые можно распечатать.