



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

02 октября 2023

№ 696

О проведении муниципальных интеллектуальных игр
«Квиз, плиз!»

В соответствии с приказом Управления образования от 06 июля 2023г. № 511 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 1 полугодие 2023-2024 учебного года», в целях развития творческого интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы досуга, расширения кругозора знаний участников, формирования интереса к проведению досуга в интеллектуальной форме, развития коммуникативных навыков и взаимосотрудничества участников команд, развития навыков творческого и логического мышления, п р и к а з ы в а ю:

1. Провести муниципальные интеллектуальные игры «Квиз, плиз» в соответствии с положением (приложение).

2. Директору муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» Мухаметшину Р.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципальных интеллектуальных игр «Квиз, плиз».

3. Контроль организации исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

4. Контроль исполнения приказа возложить на начальника отдела общего и дополнительного образования Пауль Н.А.

И. о. начальника Управления

Т. Ю. Байдосова

Приложение
к приказу Управления образования
от 02.10. 2023г. № 686

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении муниципальных интеллектуальных игр
«Квиз, плиз!»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальных интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

1.2. Цель и задачи

Цель – развитие творческого интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы досуга.

Задачи:

- расширение кругозора знаний участников;
- формирование интереса к проведению досуга в интеллектуальной форме;
- развитие коммуникативных навыков и взаимосоотрудничества участников команд;
- развитие навыков творческого и логического мышления.

2. Организаторы и оргкомитет муниципальных интеллектуальных игр

2.1. Организаторами конкурса являются Управление образования администрации Озёрского городского округа (далее – Управление образования) и муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее МБУ ДО «ДТДиМ»).

2.2. Подготовку и проведение игр осуществляет организационный комитет МБУ ДО «ДТДиМ» (далее – оргкомитет).

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игр, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игр;
- формирует жюри;
- подводит итоги, определяет порядок награждения.

2.4. Куратор игр в МБУ ДО «ДТДиМ» Серегина Ирина Тахировна, педагог–организатор, тел.9525197086, эл. почта Privilege79@mail.ru

3. Условия участия

3.1. В играх «Квиз, плиз!» принимают участие команды 11-х классов общеобразовательных организаций в составе 6 человек.

3.2. Три игры «Квиз, плиз!» проводятся по разным темам в малом зале МБУ ДО «ДТДиМ», начало игр с 15-00.

Первая игра 09 октября 2023 г. Тема игры: «ЗАТО – это мы», посвященная 75-летию ФГУП ПО «Маяк».

Вторая игра 05 декабря 2023 г. Тема игры: «Коты Эрмитажа», посвященная 260-летию основания Эрмитажа.

Третья игра 01 апреля 2024 г. Тема игры: «Российская наука», посвященная 300-летию со дня основания Российской академии наук.

3.3. Заявки на участие в играх (приложение №1 к Положению) необходимо отправить на адрес электронной почты куратора.

До 03.10.2023 подается заявка на участие в первой игре.

До 21.11.2023 подается заявка на участие во второй игре.

До 18.03.2024 подается заявка на участие в третьей игре.

Без своевременно поданной заявки команды к игре не допускаются.

3.4. Игры проводятся в один тур. Правила в приложении №2 к Положению.

3.5. За две недели до игры командам высылаются методический материал для подготовки на адрес электронной почты, указанной в заявке. Получив материал для подготовки, необходимо отправить письмо куратору игр с уведомлением о получении материала.

3.6. Подавшие заявку принимают условия игры, дают согласие на использование оргкомитетом материалов игры, не предъявляют претензий к организации и результатам игры.

4. Подведение итогов и награждение

4.1. По каждой игре подводятся итоги по протоколу. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем. Если количество баллов совпадает у нескольких команд, ведущий может задать дополнительный вопрос.

4.2. Победители и призеры каждой игры награждаются дипломами Управления образования, участники – дипломами об участии.

Приложение №1
к Положению о проведении муниципальных
интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

Заявка на участие в интеллектуальной игре «Квиз, плиз» №

МБОУ _____ (указать полное наименование ОО)

Ф.И. участника	Класс	Возраст

Ф.И.О. руководителя команды _____

должность _____

адрес электронной почты _____

телефон _____

Приложение №2
к Положению о проведении муниципальных
интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

Правила игры «Квиз, плиз!»

Команда занимает место за игровым столом.

Игра состоит из 5 раундов. Ведущий зачитывает вопросы, одновременно они транслируются на экране. По сигналу начинается отчет времени для обсуждения вопроса. Время обсуждения каждого вопроса регламентируется в каждом раунде индивидуально.

За 10 секунд до истечения минуты обсуждения раздается звуковой сигнал. Команда записывает свой единственный вариант ответа в бланк ответов, и капитан передает бланк ведущему. После каждого розыгрыша вопроса ведущий озвучивает правильный вариант ответа.

Промежуточные итоги объявляются после завершения каждого раунда.

1 раунд «Разминка».

Ведущий зачитывает вопрос команде. Задается 6 вопросов с 4 вариантами ответов по 30 секунд обсуждения каждый. Если ответ правильный, команда зарабатывает 1 балл.

2 раунд «Включаем логику». Задается 3 вопроса по 60 секунд обсуждения каждый. Если ответ правильный, команда зарабатывает 2 балла.

3 раунд «Верно/не верно». Задается 12 вопросов по 15 секунд обсуждения каждый. За каждый правильный ответ, команда зарабатывает 1 балл.

4 раунд «Хардкор». Задается 3 вопроса повышенной сложности по 90 секунд обсуждения каждый. За каждый правильный ответ – 2 балла.

5 раунд «Последний шанс». Задаются одновременно 6 вопросов по 60 секунд обсуждения каждый. Если ответ правильный, команда зарабатывает 1 балл. В данном раунде можно сделать ставку от 1 до 3 баллов. Если ответы все правильные, то команда дополнительно к сумме баллов за раунд получает от 1 до 3 баллов, если есть хотя бы один неверный ответ, то из общей суммы за раунд вычитается от 1 до 3 баллов.