



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

28 февраля 2022

№ 136

**О проведении муниципальной интеллектуальной игры
«Лайк в 100%»**

В соответствии с приказом Управления образования от 14 декабря 2021г. № 825 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 2 полугодие 2021-2022 учебного года», с целью развития творческой активности, интуиции, интеллекта у участников игры, умения принимать личные и коллективные решения, работать в режиме поиска, формирования познавательного интереса участников программы к различным открытиям в области науки и культуры, развития коммуникативной активности подростков и укреплению навыков взаимодействия в командах, **п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести муниципальную интеллектуальную игру «Лайк в 100%» в период с 21 по 25 марта 2022г. в соответствии с положением.
2. Утвердить положение о проведении муниципальной интеллектуальной игры «Лайк в 100%» (приложение).
3. Директору муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее – МБУ ДО «ДТДиМ») Антоновой И.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципальной интеллектуальной игры «Лайк в 100%».
4. Контроль исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

Начальник Управления

Л.В.Горбунова

Приложение
к приказу Управления образования
от 28 февраля 2022г. № 136

**Положение
о проведении муниципальной интеллектуальной игры «Лайк в 100%»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальной игры «Лайк в 100%» в 2021 - 2022 учебном году.

1.2. Муниципальная игра проводится с целью развития творческой активности, интуиции, интеллекта у участников игры, умения принимать личные и коллективные решения, работать в режиме поиска.

1.3. Основные задачи игры:

- 1) формировать познавательный интерес участников игры к различным открытиям в области науки и культуры;
- 2) развить коммуникативную активность подростков и укрепить навыки взаимодействия в командах.

2. Организаторы игры и организационный комитет

2.1. Организатором игры является Управление образования администрации Озёрского городского округа Челябинской области (далее - Управление образования) и МБУ ДО «ДТДиМ».

2.2. Подготовку и проведение игры осуществляет организационный комитет (далее именуется – оргкомитет) МБУ ДО «ДТДиМ».

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игры, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игры;
- формирует жюри игры;
- подводит итоги игры, определяет порядок награждения.

2.4. Кураторы интеллектуальной игры:

- Зияева Екатерина Андреевна - ведущий игры, к. т. 2-86-56;
- Шереметьев Александр Александрович, педагог-организатор, сот. 89518068223.

3. Участники игры

К участию в муниципальной игре «Лайк в 100%» приглашаются обучающиеся 6-7 классов образовательных организаций Озёрского городского округа.

4.2. Для участия в игре приглашаются команды в составе 6 человек от каждой образовательной организации.

4.3. Правила игры в приложении №1 к Положению.

4.3. Для участия в муниципальной игре представителям образовательных организаций в срок до 16 марта 2022г. включительно необходимо подать заявку на телефон 89518068223 – Шереметьев Александр Александрович и на почту kentavr.87@mail.ru (приложение №2 к Положению). Подача заявки на участие в игре считается согласием на использование оргкомитетом материалов участников и отсутствием претензий к организации и результатам проведения игры.

5. Награждение победителей игры

5.1. Команды-победители награждаются дипломами Управления образования.

5.2. Результаты игр публикуются на сайтах МБУ ДО «ДТДиМ», Управления образования и в средствах массовой информации 29 марта 2022 г.

Приложение №1
к Положению о проведении
муниципальной интеллектуальной
игры «Лайк в 100%»

Правила игры «Лайк в 100%»

1. Игра «Лайк в 100%» состоит из 5 раундов.
2. В игре соревнуются две команды, каждая из которых состоит из пяти человек. Весь игровой процесс состоит из пяти раундов — «Простая игра», «Двойная игра», «Тройная игра», «Игра наоборот» и «Большая игра». Важную роль в игре выполняет табло, на котором отображаются шесть самых популярных вариантов ответов на вопросы (изначально скрытых, их нужно как раз и угадать) и шесть индикаторов промаха (по три на команду). В большой игре табло содержит пять строк, содержащих по две названных игроками версии и количество людей, ответивших так же.
3. 1, 2 и 3 раунды. Первый раунд - называется «Простая одинарная игра». Каждое очко, заработанное командой, умножается на единицу. Второй и тройной раунд происходят аналогично простой игре, но с разницей, что очки за каждую угаданную строку удваиваются или утраиваются соответственно. Ещё одно отличие состоит в том, что розыгрыш проводится не между капитанами, а между вторыми и третьими участниками команд соответственно. Если же игрок уже участвовал в предыдущем розыгрыше, то идёт следующий по порядку участник.
4. «Игра наоборот» отличается от прочих тем, что для команды наиболее выгодно угадывать не первую строчку табло, а пятую или шестую. После зачитывания ведущим вопроса командам даётся 20 секунд на совещание, после которого капитаны называют ответы. Версии команд являются окончательными, они не должны совпадать, нельзя изменить их или предложить более одной версии от каждой команды. Первой отвечает команда, имеющая меньшее число очков к началу розыгрыша.
5. «Большая игра». В большой игре принимают участие два игрока команды, набравшей большее количество очков на протяжении всей игры. Перед началом игры они договариваются между собой, кто играет первым, а кто временно уходит за кулисы. Первому участнику большой игры даётся 15 секунд, за которые он должен дать ответы на пять вопросов. За каждое совпадение ответа игрока с компьютером в «фонд» большой игры перечисляется количество очков, равное количеству голосов по совпавшему ответу. После проверки всех ответов на площадку возвращается второй игрок, который не знает ни вопросов, ни ответов своего коллеги, ни полученных за них очков (общее число набранных очков, однако, не скрывается). За 20 секунд он отвечает на те же вопросы, причём его ответы не должны совпадать с ответами первого игрока. Если это произойдёт, прозвучит звуковой сигнал, и игрок обязан назвать любую другую версию. При попытке подсказки ответ аннулируется.

Приложение №2
к Положению о проведении
муниципальной интеллектуальной
игры «Лайк в 100%»

Заявка на участие в муниципальной интеллектуальной игре
«Лайк в 100%»

МБОУ _____

(указать полное наименование ОО)

№	Ф.И. участника	Класс	Возраст	Ф.И.О., должность, телефон, адрес электронной почты руководителя команды
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				

ФИО руководителя команды _____

Дата заполнения _____, подпись _____