



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ  
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

26 сентября 2022

№ 615

**О проведении муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка»**

В соответствии с приказом Управления образования от 15 июля 2022г. № 471 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 1 полугодие 2022-2023 учебного года», в целях создание условий для развития интеллектуальных способностей обучающихся, привлечение наибольшего числа подростков к активному интеллектуальному досугу, п р и к а з ы в а ю:

1. Провести муниципальную интеллектуальную игру «Перемешка» в соответствии с положением (приложение).
2. Директору МБУ ДО «Дворец творчества детей и молодежи» Антоновой И.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка».
3. Контроль исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

Начальник Управления

Л.В. Горбунова

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении муниципальной интеллектуальной игры**  
**«Перемешка»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка» (далее – игра).

1.2. Цель и задачи:

Цель проведения муниципальной интеллектуальной игры – создание условий для развития интеллектуальных способностей обучающихся, привлечение наибольшего числа подростков к активному интеллектуальному досугу.

Задачи проведения муниципальной интеллектуальной игры:

- развитие коллективного сотрудничества;
- развитие коммуникативных навыков обучающихся;
- развитие метапредметных компетенций.

2. Организатор и оргкомитет  
муниципальной интеллектуальной игры

2.1. Организатором игры является Управление образования администрации Озёрского городского округа (далее – Управление образования) и муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее – МБУ ДО «ДТДиМ»).

2.2. Подготовку и проведение игры осуществляет организационный комитет МБУ ДО «ДТДиМ» (далее – Оргкомитет).

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игры, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игры;
- подводит итоги игры;
- определяет порядок награждения.

2.4. Куратор игры: педагог-организатор МБУ ДО «ДТДиМ» - Загуляева З.А., тел. 8-963-470-37-98. (с 9.30 до 16.30 в будние дни), e-mail: [z.a.zagulyaeva@mail.ru](mailto:z.a.zagulyaeva@mail.ru).

### 3. Условия участия

3.1. В серии игр принимают участие команды по 10 человек из числа обучающихся 6-х классов общеобразовательных организаций. Игры проводятся согласно графику. В каждой игре участвуют по две команды. Количество игр зависит от количества поступивших заявок.

3.1. Проведение муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка» - с 03 октября по 07 октября 2022г. (тема: «История образования и выдающиеся деятели российской и мировой педагогики»).

3.2. Место проведения: Клуб по месту жительства «Олимпия» по адресу: г. Озерск, ул. Семенова, 19 (Loft-центр) с 14:00 до 18:00.

3.3. Заявку на участие в игре необходимо подать в срок до 30 сентября 2022г. включительно, пройдя по ссылке: <https://clck.ru/qxy2e> (если ссылка не открывается нажатием, скопируйте ее в адресную строку браузера). Без своевременно поданной заявки команды к участию в игре не допускаются.

3.4. После подачи заявки в течение недели на электронную почту педагога (руководителя команды) будет отправлен список вопросов для подготовки к игре.

3.5. Игра предполагает самостоятельную подготовку обучающихся.

3.6. Для успешного участия ребятам необходимо найти и изучить краткую информацию о:

- школах Древней Греции (лицей, гимназия, педагог, спартанская и афинская системы воспитания);

- школах Древнего Рима (школьный канон образования в Древнем Риме – тривиальные, грамматические, риторические школы, семейное нравственное воспитание);

- школьном образовании в Средние века в Западной Европе и Византии (семейное воспитание, рыцарское воспитание, церковные и монастырские школы в Средневековье, городские школы в XIII-XV вв.);

- образовании в эпоху Возрождения (гуманизм как основополагающий принцип, главные идеи педагогов-гуманистов, Витторино де Фельтро и «Школа радости», трехуровневое образование - начальное обучение, повышенное и высшее образование, Ф. Рабле, М. Монтень, Э. Роттердамский (концепции знать не надо, но обязательно понимать, что эти педагоги относятся к указанной эпохе);

- школьном образовании в Западной Европе XVII – XVIII вв. (особое внимание уделить биографии и педагогическим идеям Яна Амоса Коменского);

- системе образования в Европе XIX века (особое внимание уделить биографии и педагогическим идеям Иоганна Генриха Песталоцци);

- образовании на Руси в X–XVII вв. («мастера грамоты», «школы учения книжного», «Поучение Владимира Мономаха детям» (знать, что есть такая книга), первая государственная школа повышенного образования, Славяно-греко-латинская академия;

- развитии российского образования в XVIII в. (создание профессиональных школ при Петре I, цифирные и духовные школы, Академия наук, школьная реформа Екатерины II в 1782-1786 гг.);

- развитии российского образования в XIX в. (особое внимание уделить биографии основоположника отечественной педагогики К.Д. Ушинского и его идее народности воспитания);

- выдающихся педагогах XX века и их идеях (Л.С. Выготский А.С. Макаренко, Я. Корчак, М. Монтессори, В.А. Сухомлинский).

3.7. Подавшие заявку принимают условия игры, дают согласие на использование оргкомитетом материалов игры, не предъявляют претензий к организации и результатам.

#### **4. Награждение победителей и участников игры**

4.1. Итоги подводятся по результатам игры.

4.2. Команды, набравшие максимальное количество баллов, награждаются дипломами за 1, 2, 3 место, остальные команды – дипломами за участие.

4.3. Результаты игры будут опубликованы на сайте Управления образования, сайте МБУ ДО «ДТДиМ».