



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ  
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

**ПРИКАЗ**

29 октября 2021

№ 414

**О проведении муниципальных интеллектуальной игр  
«Брейн – ринг»**

В соответствии с приказом Управления образования от 08 июля 2021г. № 478 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 1 полугодие 2021-2022 учебного года», в целях развития творческого интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы досуга, расширения кругозора участников, развития коммуникативных навыков участников команд, развития навыков творческого и логического мышления, п р и к а з ы в а ю:

1. Провести муниципальные интеллектуальные игры «Брейн – ринг» в соответствии с положением (приложение).
2. Директору МБУ ДО «ДТДиМ» Антоновой И.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципальных интеллектуальных игр «Брейн - ринг» с соблюдением санитарно-эпидемиологических правил СП 3.1.3597-20 «Профилактика новой коронавирусной инфекции (COVID-19)», распоряжения Правительства Челябинской области от 18.03.2020 №146-рп.
3. Контроль исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

Начальник Управления

Л.В. Горбунова

Положение  
о проведении муниципальных интеллектуальных игр  
«Брейн-ринг»

1 Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальных интеллектуальных игр «Брейн-ринг».

1.2. Цель и задачи.

Цель игры – развитие творческого интеллектуального потенциала детей и подростков через интерактивные формы досуга.

Задачи игры:

- расширять кругозор знаний школьников;
- формировать интерес к интеллектуальной форме проведения досуга;
- развивать коммуникативные навыки и взаимосоотрудничество школьников;
- развивать навыки творческого и логического мышления у детей.

2. Организаторы и оргкомитет игр

2.1. Организатором игры является Управление образования администрации Озерского городского округа (далее – Управление образования) и Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее - МБУ ДО «ДТДиМ»).

2.2. Подготовку и проведение игр осуществляет организационный комитет МБУ ДО «ДТДиМ» (далее – оргкомитет).

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- осуществляет сбор заявок, регистрирует команды участницы;
- определяет порядок проведения игр;
- подводит итоги игр, определяет порядок награждения.

2.4. Кураторы игр:

- Зияева Екатерина Андреевна – заведующий отделом КМЖ МБУ ДО «ДТДиМ», тел. 2-86-56;

- Наталья Александровна Кыштымова – педагог – организатор МБУ ДО «ДТДиМ», тел. 8 908 069 06 13, [naka83@mail.ru](mailto:naka83@mail.ru)

### 3. Участники игры

3.1. В играх «Брейн-ринга» принимают участие команды 5-х классов в составе 6 человек общеобразовательных организаций Озёрского городского округа.

### 4. Порядок и условия проведения

4.3. Три игры «Брейн-ринга» проводятся по разным темам, в мраморном зале МБУ ДО «ДТДиМ» начало в 15-00.

4.1.1. Первая игра 17 и 18 ноября 2021 г.

Тема игры «Атомные города, история научного значения».

4.1.2. Вторая игра 19 и 20 января 2022 г.

Тема игры «Челябинск – история в деталях».

4.1.3. Третья игра 23 и 24 марта 2022 г.

Тема игры «Урал – история написанная временем».

4.2. Заявки на участие в играх (приложение №1) необходимо отправлять на адрес электронной почты куратора.

До 5 ноября 2021 г. подается заявка на участие в первой игре.

До 27 декабря 2021 г. подается заявка на участие во второй игре.

До 21 февраля 2022 г. подается заявка на участие в третьей игре.

4.3. За две недели до игры командам высылаются методический материал для подготовки на адрес электронной почты, указанной в заявке. Получив материал для подготовки, необходимо отправить письмо куратору игр с уведомлением о получении материала.

4.4. Описание правил игр (приложение №2).

### 5. Подведение итогов и награждение

5.1 По каждой игре подводятся итоги по протоколу. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем. Если количество баллов совпадает у нескольких команд, ведущий может задать дополнительный вопрос.

5.2 Победители каждой игры награждаются дипломами за 1,2,3 место, участники – дипломами об участии.

Приложение №1  
к положению о проведении муниципальных  
интеллектуальных игр «Брейн-ринг»

Заявка на участие в интеллектуальной игре «Брейн-ринг» №

МБОУ \_\_\_\_\_ (указать полное наименование ОО)

№	Ф.И. участника	Класс	Возраст
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Ф.И.О. руководителя команды \_\_\_\_\_

должность \_\_\_\_\_

адрес электронной почты \_\_\_\_\_

телефон \_\_\_\_\_

Приложение № 2  
к положению о проведении муниципальных  
интеллектуальных игр «Брейн-ринг»

Правила интеллектуальных игр

Команды перед началом игры проходят регистрацию. Капитаны команд приглашаются на жеребьевку. После жеребьевки команды занимают игровое поле.

*1 тур «Игра – риск».*

Ведущая зачитывает вопрос команде. После того, как вопрос задан, ведущая спрашивает команду «играем или рискуем?».

Если капитан команды отвечает «играем», то команде будет предоставлена минута времени, которая оповещается звуковым сигналом. По истечении минуты команда озвучивает ответ. Если ответ правильный команда зарабатывает 1 балл.

Если капитан команды отвечает «рискуем», то команда должна дать ответ незамедлительно. Если ответ правильный команда зарабатывает 2 балла.

У команд-соперниц есть возможность также ответить на вопрос, адресованный другой команде, в случае, если последняя не справилась с поставленной задачей. Право ответить появляется у команды, которая первая подняла табличку, после того как ведущий озвучил вопрос. Команды, поднявшие таблички заранее к ответу не допускаются. Право ответить на вопрос команды соперника в данном вопросе предоставляется один раз.

Если и команда соперника не справилась - вопрос снимается и ведущий озвучивает правильный ответ. За правильный ответ на вопрос команды соперника присуждается 0,5 балла.

*2 тур капитанов команд «Блиц».*

Команда покидает игровое поле. Капитан отвечает на вопросы ведущего без обсуждения и времени на размышление. За каждый правильный ответ капитан зарабатывает 0,5 балла. За любую подсказку из зала, пользование методическими материалами во время игры вопрос снимается, а команда дисквалифицируется.