

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальных интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальных интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

1.2 Цель и задачи

Цель – развитие творческого интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы досуга.

Задачи:

- расширение кругозора знаний участников;
- формирование интереса к проведению досуга в интеллектуальной форме;
- развитие коммуникативных навыков и взаимосотрудничества участников команд;
- развитие навыков творческого и логического мышления.

2. Организатор и оргкомитет муниципальных интеллектуальных игр

2.1 Организатором конкурса является Управление образования администрации Озёрского городского округа и Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи».

2.2 Подготовку и проведение игр осуществляет организационный комитет муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее – оргкомитет).

2.3 Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игр, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игр;
- формирует жюри;
- подводит итоги, определяет порядок награждения.

Куратор игр в МБУ ДО «ДТДиМ» Серегина Ирина Тахировна, педагог–организатор, тел.9525197086, эл. почта Privilege79@mail.ru

3. Условия участия

3.1 В играх «Квиз, плиз!» принимают участие команды в составе 6 человек 11-х классов общеобразовательных организаций.

3.2 Три игры «Квиз, плиз!» проводится по разным темам в малом зале МБУ ДО «ДТДиМ», начало игры с 15-00.

Первая игра с 19 по 23 октября 2020 года. Тема игры «Удивительный Урал».

Вторая игра с 14 по 18 декабря 2020 года. Тема игры «Собор Парижской Богоматери», посвященная 190-летию романа В. Гюго.

Третья игра 15 по 19 февраля 2021 года. Тема игры «История детства», посвященная 65-летию МБУ ДО «ДТДиМ».

3.3 Заявки на участие в играх (приложение 1) необходимо отправить на адрес электронной почты куратора.

До 06.10.2020 г. подается заявка на участие в первой игре.

До 01.12.2020 г. подается заявка на участие во второй игре.

До 02.02.2021 г. подается заявка на участие в третьей игре.

Без своевременно поданной заявки команды к игре не допускаются.

3.4 Игры проводятся в один тур. Правила в приложении 2.

3.5 За две недели до игры командам высылаются методический материал для подготовки на адрес электронной почты, указанной в заявке. Получив материал для подготовки, необходимо отправить письмо куратору игр с уведомлением о получении материала.

3.6 Подавшие заявку принимают условия игры; дают согласие на использование оргкомитетом материалов игры; не предъявляют претензий к организации и результатам игры.

4. Подведение итогов и награждение

4.1 По каждой игре подводятся итоги по протоколу. Команда, набравшая наибольшее количество баллов становится победителем, если количество баллов совпадает у нескольких команд, ведущий может задать дополнительный вопрос.

4.2 Победители каждой игры награждаются дипломами за 1,2,3 место, участники – дипломами об участии.

Приложение 1
к положению о проведении муниципальных
интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

Заявка на участие в интеллектуальной игре «Квиз, плиз» №

МБОУ _____ (указать полное наименование ОО)

Ф.И. участника	Класс	Возраст

Ф.И.О. руководителя команды _____

должность _____

адрес электронной почты _____

телефон _____

Приложение 2
к положению о проведении муниципальных
интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

Правила игры «Квиз, плиз!»

Команда занимает место за игровым столом.

Игра состоит из 5 раундов. Ведущий зачитывает вопросы, одновременно они транслируются на экране. По сигналу начинается отчет времени для обсуждения вопроса. Время обсуждения каждого вопроса регламентируется в каждом раунде индивидуально.

За 10 секунд до истечения минуты обсуждения раздается звуковой сигнал. Команда записывает свой единственный вариант ответа в бланк ответов, и капитан передает бланк ведущему. После каждого розыгрыша вопроса ведущий озвучивает правильный вариант ответа.

Промежуточные итоги объявляются после завершения каждого раунда.

1 раунд «Разминка».

Ведущий зачитывает вопрос команде. Задается 6 вопросов с 4 вариантами ответов по 30 секунд обсуждения каждый. Если ответ правильный, команда зарабатывает 1 балл.

2 раунд «Включаем логику». Задается 3 вопроса по 60 секунд обсуждения каждый.

3 раунд «Верно/не верно». Задается 12 вопросов по 15 секунд обсуждения каждый.

4 раунд «Хардкор». Задается 3 вопроса повышенной сложности по 90 секунд обсуждения каждый. За каждый правильный ответ – 2 балла.

5 раунд «Последний шанс». Задаются одновременно 6 вопросов по 60 секунд обсуждения каждый. В данном раунде можно сделать ставку от 1 до 3 баллов. Если ответы все правильные, то команда дополнительно к сумме баллов за раунд получает от 1 до 3 баллов, если есть хотя бы один не верный ответ, то из общей суммы за раунд вычитается от 1 до 3 баллов.